

S obzirom da vrijednosti y leže u opsegu od 0 do 10, x se može kodirati sa 3 bita, a y sa 4 bita. Uz kodiranje $x \rightarrow x_2x_1x_0$ i $y \rightarrow y_3y_2y_1y_0$, lako dolazimo do sljedeće tablice:

x	y	x_2	x_1	x_0	y_3	y_2	y_1	y_0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	0	0	1
2	1	0	1	0	0	0	0	1
3	2	0	1	1	0	0	1	0
4	4	1	0	0	0	1	0	0
5	5	1	0	1	0	1	0	1
6	8	1	1	0	1	0	0	0
7	10	1	1	1	1	0	1	0

Odavde možemo očitati:

$$y_3 = x_2x_1x_0 \vee x_2x_1\bar{x}_0 = x_2x_1$$

$$y_2 = x_2\bar{x}_1x_0 \vee x_2\bar{x}_1\bar{x}_0 = x_2\bar{x}_1$$

$$y_1 = x_2x_1x_0 \vee \bar{x}_2x_1x_0 = x_1x_0$$

$$y_0 = x_2\bar{x}_1x_0 \vee \bar{x}_2x_1\bar{x}_0 \vee \bar{x}_2\bar{x}_1x_0 = \bar{x}_1x_0 \vee \bar{x}_2x_1\bar{x}_0$$

Slijedi da se traženo digitalno računanje može predstaviti kao preslikavanje oblika

$$(x_2, x_1, x_0) \rightarrow (x_2x_1, x_2\bar{x}_1, x_1x_0, \bar{x}_1x_0 \vee \bar{x}_2x_1\bar{x}_0)$$